

La quête du Royaume de Rochefort



Camp Louveteau Gerpennes 2021

Ce carnet de camp appartient à :

Gente dame, nobles gens.

Par cette missive, soyez informés que Sa majesté, le Roy Abéla premier vous convie à sa table du 30 juin au 9 juillet. Le royaume de Rochefort est en effet en crise. Des menaces pèsent sur le Royaume. L'armée du seigneur Ore est aux portes du Royaume. Cette menace doit être rétablie le plus vite possible. Surtout que notre mage, Clodomir, est souffrant, sa magie s'épuise de jour en jour et la protection qu'il nous procure est mise en péril.

Messire Abéla, Roy des terres de Rochefort a plusieurs cordes à son arc. Sa majesté a convoqué le ban car il a eu vent de vos exploits au combat. Il sait que vous êtes de bons alois et de redoutables aventuriers. Il est temps pour vous de lui prouver votre loyauté. Tous les seigneurs sont demandés à prendre part au combat du mal qui se déchaîne sur le Royaume.

Le Roy Abéla vous élèvera sur le pavois et vous gagnerez ses éperons. Qu'on ripaille à plein ventre et qu'on boive à grand coup de gourdlasse quand la paix sera rétablie ! Nous péterons ribotte et festoy'rons jusqu'à potron minet.

SM Le Roy Abéla



Présentation du Royaume :



Nous sommes au royaume de Rochefort, un royaume portuaire maintenant isolé du reste du continent. En effet, nos terres sont complètement encerclées. Au nord se trouvent les montagnes des géants comme on les appelle. Des montagnes si hautes qu'elles semblent trouver les étoiles. Peu d'aventurier tentent de les explorer mais personne n'a jamais réussi à passer de l'autre côté. La légende raconte que le Royaume elfique se trouve de l'autre côté et les montagnes des géants protègent leur grande richesse. À l'ouest s'étend la forêt de Karlov. Cette forêt est magique, on

peut y trouver toute sorte de plantes et de créatures toutes plus fantastiques les unes que les autres. Le bois est assez dangereux et il nous protège donc sur ce flanc. Mais il nous empêche aussi de fuir. A l'est se trouve la mer d'Esperanta, elle longe tout le continent mais un différend avec le royaume marin nous empêche de nous éloigner de la côte. Si nous allons trop loin, les merriens lâchent leurs créatures sur nos navires. Tant que la situation avec ce peuple sera aussi tendue nous ne pourrons pas rejoindre le reste du continent. Et enfin le plus gros problème se trouve au sud de notre position. Les armées du Wörg, le seigneur orc, ont envahi le nord du continent, empêchant tout contact avec nos alliés. De plus le mage du royaume, Clodomir, est souffrant. Sa magie protège notre royaume des engins de sièges ennemis.



Capital de Rochefort

Il faut absolument briser cet encerclement. Nous devons reconquérir les terres perdues et sauver Clodomir. Pour le soigner, il nous a donné un énorme grimoire que nos érudits s'empressent d'étudier. Cependant, ce grimoire est incomplet, des pages, si précieuses, ont été perdues avec le temps. Pour sauver Clodomir, Nous devons réaliser un rituel magique. Mais il nous manque certains ingrédients et 4 bijoux indispensables pour que l'incantation se passe sans embûche. Les 4 bijoux magiques sont, hélas, éparpillés aux confins du royaume. Il faudra faire de longues recherches pour pouvoir tous les retrouver.

Nous avons beaucoup de tâches à accomplir et très peu de temps pour les réaliser. Il faut que les grandes familles de nos provinces nous viennent en aide.

Les plus habiles seigneurs des bourgs du Royaume sont convoqués par le Roy pour faire face à la menace qui plane et se rapproche de jour en jour. Mais ce n'est pas le seul objectif. Les louveteaux font partie des grandes familles nobles du royaume. Elles ont aussi pour objectif d'étendre leur influence et leur terre. Il y a justement des terres non exploitées qui bordent le sud du royaume et on dit même qu'un des bijoux y serait perdu.

Personnages du Royaume de Rochefort :



Les hommes :

Ambitieux, parfois héroïques, mais toujours confiants, les humains sont capables de travailler ensemble pour atteindre des objectifs communs, ce qui fait d'eux une puissance à ne pas négliger. Ils ont une espérance de vie réduite par rapport aux autres races, mais leur énergie sans limites et leurs passions leur permettent d'accomplir beaucoup de choses malgré leur brève existence. Leurs empires et leurs nations s'étendent sur de larges territoires et les membres de ces sociétés se forment un nom à la pointe de leur épée ou grâce à la puissance de leur magie.



Les elfes :

Les elfes sont des créatures de la nature qui possèdent de nombreux points communs avec les humains. Les elfes accordent beaucoup d'importance à l'intimité et aux traditions. Ils n'accordent pas leur amitié rapidement mais, lorsqu'un elfe ou une communauté d'elfes considère un étranger comme un camarade, cette alliance peut perdurer sur plusieurs générations. À cause de leur espérance de vie incroyablement longue ou peut-être pour des raisons plus mystiques.



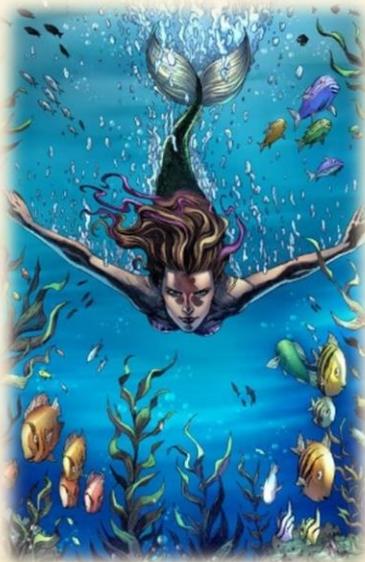
Les nains :

Les nains forment une race enfouie dans des cités sculptées au cœur des montagnes. La réputation des nains les dépeint comme des artisans austères et dévoués d'humour qui ne s'intéressent qu'à la terre. L'histoire des nains explique peut-être le tempérament renfermé de la majorité d'entre eux : après tout, ils habitent au sein de montagnes reculées ou dans de dangereux royaumes souterrains. Ils sont connus pour extraire les trésors du sol et fabriquer de merveilleux objets métalliques, parfois incrustés de gemmes.

Les géants



Les géants sont dotés d'une grande force ainsi que d'une grande résistance. Cependant, ils sont victimes de leur masse et ainsi, sont très peu habiles. Il n'est pas rare de voir un géant s'empêtrer les pieds et tomber, voire de taper complètement à côté de sa cible, occasionnant quelques dégâts imprévus. Ils se battent avec leurs poings et leurs pieds, utilisant ces derniers surtout contre les humains : mais aussi à l'aide de masses fabriquées par leur soin. Cela va du tronc d'arbre, au rocher figé dans n'importe quel objet ou matériau, pourvu qu'il soit très long. À ce propos, il est avéré que le lancer de rocher est une spécialité des géants.



Les hommes poissons :

Les hommes-poissons ont la partie supérieure du corps d'un humain séduisant et bien bâti, tandis que leur partie inférieure forme la queue d'un grand poisson pourvue de nageoires. Ils peuvent respirer à l'air libre, mais ont des difficultés à se déplacer sur la terre sèche : ils passent donc rarement de longues périodes hors de l'eau. En tant que race, les hommes-poissons ont l'esprit borné et se méfient des étrangers.



Les orcs :

Les orques sont des créatures agressives, impitoyables et dominatrices. Brutes par nature, ils respectent la force et le pouvoir comme les plus hautes vertus. Ils s'exercent rarement en dehors du champ de bataille, sauf quand ils y sont contraints. Les orques prennent des esclaves parmi les autres races.

MOT D'AKÉLA

Ôyé oyé,
Jeune loup adroit,
Prince des sous-bois,
Fidèle à ma voie,
En ma qualité d'Akela,



Par cette missive, je te convie sans plus tarder au camp médiéval de
Rochefort, de cette année 2021 !

Comme tu as pu le remarquer, l'année touche tout doucement à sa fin.
Pendant cette année tu as pris part à de nombreuses réunions, toutes les
plus folles que les autres. Vous êtes devenus des chasseurs de trésor, vous
avez intégré la mafia, Vous avez même participé à l'émission Koh-Lanta !
Tantôt en sizaine et l'instant d'après en bulle de 10 ou même parfois de 25 !
Ce n'étaient pas toujours les réunions idéales car la force du loup, c'est le
clan. Or, de nombreuses réunions se sont passées sans la meute
complètement réunie. Mais vous avez su vous adapter, ce qui fait de vous
des supers loups !

Tu te dis maintenant que tout ça va te manquer ? Pas d'inquiétude, car c'est
maintenant l'heure du Grand Camp ! Et qui dit Grand Camp, dit été, dit soleil,
dit jeux de folies, dit activités extraordinaires, dit blagues lourdes de
Bagheera, dit gyms de Ziggy, dit séances potins avec Phaona et Chuchundra,
dit moments inoubliables avec tous les animateurs, dit surtout repas
délicieux et ambiance assurée !!!! Bref le top du top de ce qui se fait en
termes de camp quoi !

Comme tu l'as sûrement déjà découvert sur les premières pages du carnet, le
thème du camp sera la quête des 7 joyaux du Royaume de Rochefort. Dans
cet univers fantastique, prépare-toi à faire partie des grands seigneurs du

Royaume. Donc enfile ton costume de chevalier, prépare tes oreilles d'elfe ou confectionne la plus belle robe que le monde n'ait connu, et c'est parti pour en découvrir un peu plus sur l'univers fantastique.

Pendant ces dix jours de camp, tu devras faire preuve de stratégie, de force, de courage, mais aussi d'humour, de bonne humeur, de talent de cuistot, et de pleins d'autres talents pour devenir la meilleure sizaine du monde ! J'espère que tu as hâte de partir en camp parce que ça s'annonce vraiment dingue !! Et nous, tes chefs favoris, on a hâte d'y être.

Le "camp", ce doux son poétique évoque pour la plupart d'entre vous des souvenirs inoubliables, mais pour ceux qui l'ignorent, le camp est l'aboutissement de toute une année de réunions exceptionnels. C'est le moment de quitter vos parents pour quelques jours, et de leur retourner triomphant. C'est un moyen idéal pour apprendre à vivre en groupe tout en s'amusant !

Si c'est un de tes premiers camps, il n'y a pas d'inquiétudes à avoir. Les louveteaux qui sont plus âgés ou qui ont plus d'expérience que toi seront là pour guider tes premiers pas. De plus, il ne faut pas oublier l'encadrement irréprochable de tes chefs préférés. Si tu as la moindre question concernant le camp, n'hésite pas à nous en faire part.

Pour terminer, mon rôle d'Akéla implique de grande responsabilité. Ce qui m'obligera à devoir maintenir l'ordre en utilisant parfois mon cri, si craint par tous les loups. Sachez que cela ne retire en rien ma gentillesse ! Je n'aime pas devoir crier donc faites en sorte que cela ne se produise pas ! Et si je crie, c'est qu'il y a une bonne raison ! Tout ça pour dire que je vous aime tous !

Hâte de tous vous retrouver au camp !

Avant que tu poursuives la lecture du carnet, n'oublie pas que la force du clan, c'est le loup et la force du loup, c'est le clan. **Akéla**

Informations pratiques

⚠ Le camp ne se déroulera pas du 01 au 10 juillet mais du 30 juin au 9 juillet ⚠

ARRIVÉE

Nous vous attendons impatiemment le **mercredi 30 juin** à l'institut Jean 23, école en plein centre de Rochefort.

Adresse : **7 Rue de Sauvenière, 5580 ROCHEFORT**

- **C'est également à cette adresse que vous pourrez écrire à vos enfants pendant toute la durée du séjour.**

Il sera impossible pour vous, parents, d'entrer dans l'endroit de camp. Nous avons décidé de mettre en place un « kiss and drive ». Le principe est que vous aurez 15 min maximum pour déposer vos enfants avec ses valises et ce sont les chefs qui s'occuperont de les installer. Ce timing a été calculé au mieux afin que nous puissions accueillir tous les enfants **de 14h à 16h30**. Le co-voiturage est autorisé, mais les adultes devront porter un masque pendant le trajet. Il vous suffit de compléter le doodle suivant pour vous inscrire au créneau horaire qui vous convient le mieux :

https://doodle.com/poll/mrb2udph953f8tc8?utm_source=poll&utm_medium=link&fbclid=IwAR30Tg3KC38zcN651t6iVmEMFtihD1XHazTut5NXRv3r9LFdegxiZxkJXHo

Rem : si vous faites du co-voiturage, veuillez inscrire le nom de tous les loups présents dans votre voiture.

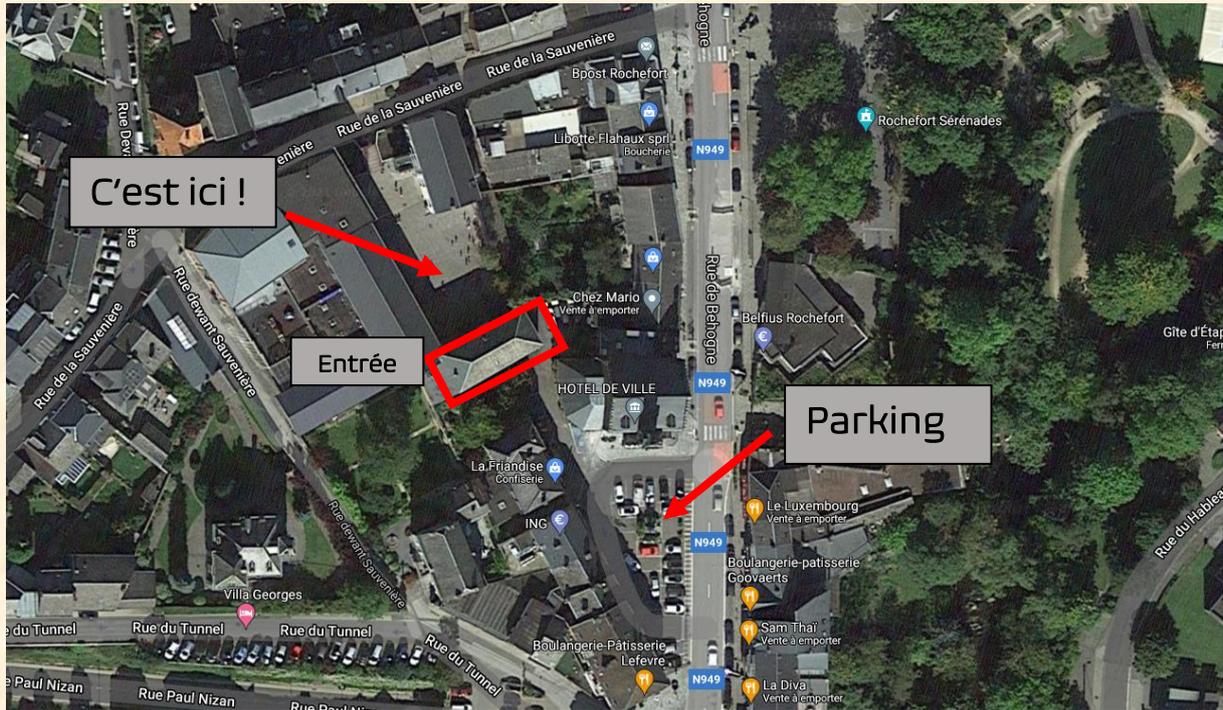
RETOUR

La fin du camp est prévue le **vendredi 09 juillet**, à l'endroit de camp avec le même principe du « kiss and drive ». Il ne sera dès lors pas possible d'organiser le traditionnel barbecue de fin de camp. Le créneau horaire commencera à **16h** et se termine à **18h30**. Lien vers le doodle :

https://doodle.com/poll/3yumagg2ts56stir?utm_source=poll&utm_medium=link&fbclid=IwAR2bUV1G5tD-OWV-TW5Cj34VXw_EMknjIW6KBTcbWIneV5AwJIVPQnQt29Q

Rem : si vous faites du co-voiturage, veuillez inscrire le nom de tous les loups présents dans votre voiture.

ITINÉRAIRE



LIEUX

Le camp de cette année se déroulera dans la charmante ville médiévale de Rochefort, en plein centre-ville. Nous avons loué une charmante école. Pas d'inquiétude, nous sommes également aux alentours de nombreuses forêts et d'une rivière.



Le bâtiment dispose de plusieurs dortoirs (les classes de l'école), d'un grand réfectoire, de toilettes en suffisance, d'une grande salle polyvalente, d'une grande cour intérieure et d'une super cuisine où les intendants concocteront les mets les plus délicieux.



PRÉSENTATION DU STAFF

AKÉLA

Emilien Triquet
(Suricate)
+32 478 39 50 55



RAKSHA

Amélie Rimac
(Aracari)
+32 495 36 49 56



CHUCHUNDRA

Sophie Detry
(Husky)
+32 494 23 84 66



FERAO

Nicolas Glogowski
(Saimiri)
+32 498 66 76 16

ZIGGY

Nicolas Hanappe
(Kabara)
+32 495 27 62 49



HATHI

Justin Dupanloup
(Cymric)
+32 470 63 91 82



BAGHEERA

Baptiste Tamines
+32 494 45 28 91



WON-TOLLA

Nathan Frère
(Basenji)
+32 471 32 47 76

PHAONA

Sékolène Noël
+32 499 16 88 93



CHIL

Eve Bouvier
(Toucan)
+32 499 87 14 81



PRIX

Le prix du camp de cette année s'élève à **130€ par enfant**. Ce prix couvre les coûts de location et des charges du bâtiment, la nourriture, les frais des activités exceptionnelles, les frais de déplacement, l'achat de matériel, etc.

Ce montant est à verser sur le compte de la meute **BE23 0016 5322 8691** pour le **18 juin au plus tard**, avec en communication « **camp 2021 NOM prénom** ».

Nous essayons bien évidemment toujours de réduire les frais au maximum, en cas d'obstacle à la participation de votre enfant, n'hésitez pas à contacter les chefs par mail ou GSM pour envisager ensemble des solutions.

Le virement de la somme souhaitée fera office de confirmation pour la participation de votre enfant. Toutes les activités doivent être pensées, préparées et réservées, et le nombre d'enfants participants est très important, particulièrement en cette période particulière.

Une attestation de présence vous sera remise dès la rentrée scoute pour pouvoir retoucher une partie du prix du camp par votre mutuelle.

Nous restons à votre entière disposition en cas de doute/question/suggestion. Nous privilégions une rencontre en face à face en temps normal, mais Covid19 oblige, n'hésitez pas à correspondre par email ou par appel. Nous investissons énormément de temps dans la préparation et l'animation du camp, il nous tient donc à cœur que chacun trouve sa place. La relation scoute se construit autour de la confiance et de la communication, n'hésitons pas à y contribuer ensemble !

QUE PRÉVOIR DANS SON SAC ?

Tenue vestimentaire

- ✓ Uniforme impeccable (foulard, pull)
- ✓ Pulls, t-shirts, pantalons, shorts (pouvant être salis)
- ✓ Sous-vêtements en suffisance
- ✓ Sac à linge sale (en tissus de préférence cela évite la « macération »)
- ✓ Veste de pluie
- ✓ Casquette, bob, bandana, béret ...
- ✓ Maillot (type collant)
- ✓ Chaussures d'eau (bottes, méduses, crocs,...)
- ✓ Chaussures de marche
- ✓ Baskets (en plus des chaussures de marche !!)
- ✓ Pantoufles (pour rester à l'intérieur du bâtiment)
- ✓ Vieux vêtements (bricolage, peinture ou autre), ils ne reviendront sûrement pas à la maison

Sommeil

- ✓ Matelas pneumatique en état de marche (pas de lit de camp !)
- ✓ Sac de couchage
- ✓ 2 Pyjamas
- ✓ Oreiller
- ✓ Doudou ? (pas toute la famille...)
- ✓ Pour les 4^{èmes} uniquement : matelas très fin

Trousse de toilette

- ✓ Gel douche et shampoing
- ✓ Bassine (pour se laver)
- ✓ Brosse à cheveux
- ✓ Dentifrice et brosse à dents
- ✓ Serviette(s) de bain et gant(s) de toilette
- ✓ Crème solaire
- ✓ **N'hésitez pas à faire un traitement anti-poux préventif...**



Divers

- ✓ Petit sac à dos
- ✓ Les objets louveteaux (bic, lampe de poche, gourde, corde, mouchoir, papiers)
- ✓ Lunettes de soleil
- ✓ Essuie de plage
- ✓ Gamelle et couverts pour les 4^e années
- ✓ Papiers et enveloppes timbrées et adressées à l'avance
- ✓ Gel hydro-alcoolique
- ✓ Médicaments éventuels (à remettre à un chef dès l'arrivée au camp)
- ✓ 5 masques jetables
- ✓ Facultatif : instrument de musique, jeux de société, livres, fusil à eau, bonbons...
- ✓ **Obligatoire : déguisement sur le thème du camp**

INFORMATIONS IMPORTANTES !

- Merci de n'apporter aucun appareil électronique de type GSM, MP3, iPod... Le but du camp est de passer une semaine en groupe et en plein air ! (Nous déclinons toute responsabilité en cas de perte ou de vol)
- Les canifs et couteaux ne sont pas autorisés !
- L'argent de poche n'est pas interdit mais vous n'aurez pas beaucoup (voire pas du tout) l'occasion de le dépenser.
- **EVITER LES OBJETS DE VALEUR**, nous déclinons toute responsabilité en cas de perte ou de casse ⚠
- Afin d'éviter les pertes de vêtements et d'objets, nous insistons pour que ceux-ci soient nominés avant le camp.
- Pas de nouvelles, bonne nouvelle ! Merci de ne pas nous téléphoner pendant le camp (sauf en cas d'urgence). Vous pouvez en revanche écrire à votre enfant à l'adresse du camp.

A savoir : tous les bonbons reçus par les enfants seront mis dans un pot commun, afin d'éviter les jaloux, disputes inutiles et d'éviter que les loups n'aient plus faim pour le repas !!!!

PAPIERS ADMINISTRATIFS

Comme chaque année, nous avons l'honneur de vous demander de remplir quelques papiers pour nous. Vous trouverez à la suite du carnet l'autorisation parentale et la fiche santé. Cette année, la fiche santé sera modifiée pour correspondre à la crise actuelle.

Le jour du départ, les papiers suivants sont à remettre à Akéla:

1. Autorisation parentale
2. Fiche médicale individuelle
3. Carte d'identité

⚠ Ces éléments sont indispensables pour que votre enfant séjourne avec nous, si ce dernier ne les a pas, nous nous verrons contraints de refuser votre enfant au camp.

PLAN D'UNE JOURNÉE TYPE

8 : 00 – 8 : 30	Réveil + gym
8 : 30 – 9 : 30	Déjeuner + tâches éventuelles
10 : 00 – 12 : 30	Jeu du matin
13 : 30 – 14 : 30	Diner + Temps libre
14 : 30 – 17 : 30	Suite du jeu
18 : 00 – 18 : 30	Temps libre (douches, potins, repos, ...)
18 : 30 – 20 : 30	Souper + tâches éventuelles
20 : 30 – 22 : 30	Veillée
22 : 30	Brossage de dents puis extinction des feux

JOURNÉES SPÉCIALES

Je pense que le moment est adéquat pour te parler de toutes les activités du camp. Histoire de te donner l'eau à la bouche.

Le concours cuisine



Pendant une journée, ce ne sera plus les chefs qui cuisineront pour les louveteaux mais bien les louveteaux qui, en sizaine, cuisineront pour les chefs. Comme dirait Philippe Etchebest : « Soyez toujours convaincus de ce que vous faites »



Journée à l'envers

Lors de cette journée, vous serez réveillés par le cantique des sizaines et un bon repas chaud. Vous irez dormir après la gym après des bonnes tartines au choco (ou confiture).

Journée crade

Durant cette journée, il n'y a qu'une seule règle : finir le plus sale possible ! Ceci se passera à travers diverses activités encadrées par les animateurs, mais ce passera également durant les repas.



Message au Peuple Libre



Le Message au Peuple Libre (dit aussi la promesse) a lieu lors de la deuxième année du louveteau pendant le camp. Le louveteau peut, à travers la promesse, exprimer un engagement qu'il souhaiterait prendre durant ses années au sein de la meute ou durant toute sa vie scout. Pour l'aider à s'exprimer et tenir son engagement, un parrain et/ou une marraine peut l'épauler avant, pendant et après la cérémonie. En préparant son message, le louveteau prend conscience des valeurs vécues à la meute, il identifie celles qui sont importantes pour lui et ce que signifie être un chouette louveteau dans la meute. Cela permet également au louveteau d'apprendre à s'exprimer devant une assemblée pour manifester sa façon de penser. Cet aspect permet de renforcer une certaine confiance en soi chez le louveteau.

Hike des aînés

Les scouts ont toujours soif d'aventure. Donc durant le camp, les aînés (qui montent aux scouts l'an prochain) chausseront leurs chaussures de marche et leurs sacs de randonnée pour marcher jusqu'à une destination inconnue. Au programme de ce Hike, de la survie en pleine nature, des repas dans les bois, des moments privilégier avec les chefs.



CHARTES

1. Je porte toujours mon foulard.

2. Rassemblement :

- J'arrive le plus vite possible aux rassemblements
- Je veille à ce que ma sizaine soit bien disposée et que nous formions tous un beau carré
- J'attends que mes vieux-loups aient terminé leurs explications avant de demander la parole

3. J'essaie de toujours être motivé pour chaque activité.

4. Respect :

- Je respecte les autres (louveteaux, chefs, habitants du village) ainsi que ce qui leur appartient
- Lorsque quelqu'un parle, je l'écoute avant de parler à mon tour
- Je respecte le matériel et je le range lorsque je ne m'en sers plus

5. Dortoirs :

- Pendant la journée, je ne vais pas dans les dortoirs, sauf pendant la sieste ou autorisation
- Mon lit est toujours en ordre
- Pour le coup d'œil, le linge est impeccable
- Je ne mets pas de linge mouillé dans mon sac, je le fais sécher avant
- J'utilise les poubelles placées dans les dortoirs

6. A table :

- J'arrive le plus vite possible lorsque l'on m'appelle pour manger
- Je ne sors pas de table avant que tout le monde ait fini de manger
- Après le repas, je rassemble tous les couverts en bout de table
- J'essaie de ne pas gaspiller la nourriture

7. Je ne rentre pas dans la cuisine sans autorisation.

8. En cas de désaccord avec un autre louveteau, j'en parle à un chef.

9. Je n'entre pas dans les locaux « tabou » sans autorisation de la part d'un chef.



CHANTS À CONNAITRE

Le chant de rassemblement

Qui donc rassemblera
Sa sizaine au complet la première ?
Qui donc rassemblera ses louveteaux
Au cri d'Akéla ? Louveteaux et louvarts
Craignons d'être en retard
La sauterelle saute, bondit et court
Légers comme elle, courons, courons toujours !

Tiens, tiens, tiens Akéla qui vient

Tiens, tiens, tiens Akéla qui vient
Tachons tous d'avoir le sourire
Tiens, tiens, tiens Akéla qui vient
Tachons tous de nous tenir bien
Tachons tous d'avoir le sourire
Tachons tous de nous tenir bien

Le cantique des sizaines

Seigneur, rassemblés près des tentes,
Pour saluer la fin du jour
Tes loups, laissent leurs voix chantantes
Monter vers toi, pleine d'amour
Tu dois aimer l'humble prière,
Qui de ce camp s'en va monter
Oh toi, qui n'avait sur la terre,
Pas de maison pour t'abriter

Refrain :

Nous venons toutes les sizaines
Te prier, pour te servir mieux
Vois, au bois silencieux,
Tes loups, qui s'agenouillent
Bénis les, ô Jésus dans les cieux.

Merci de ce jour d'existence
Où ta bonté nous conserva
Merci, de ta sainte présence
Qui de tout mal nous préserva
Merci du bien fait par la meute
Merci, des bons conseils reçus
Merci, de l'amour qui nous groupe,
Comme des frères, oh Jésus.



Le chant de la promesse

Devant tous je m'engage
Sur mon honneur
Et je te fais hommage
De moi, Seigneur

Refrain :
Je veux t'aimer sans cesse
De plus en plus
Protège ma promesse
Seigneur Jésus

Je jure de te suivre
En fier chrétien
Et tout entier je livre
Mon cœur au tien

Refrain

Fidèle à ma patrie
Je le serai
Tous les jours de ma vie
Je servirai

Refrain

Je suis de tes apôtres
Et chaque jour
Je veux aider les autres
Pour ton amour

Refrain

Ta règle a sur nous-mêmes
Un droit sacré
Je suis faible, tu m'aimes
Je maintiendrai

Refrain



A TABLE ...

*J'ai très faim, j'ai très faim, je vais tout manger
Tout ce que les cuistos m'ont préparé
Bon a', bon a', bon a', bon appétit
Bon a', bon a-pétit !*

*On a faim, les cuistos sont radins !
On a rien-à-bouffer, on va tous crever !*

*Compagnon, compagnon, partageons ce pain.
Mangeons sans souci, de bon appétit,
calmons notre faim.
Dieu nous comble de ses biens.*

*Bon a' – bon a' (1 chef en criant)
'Pétit (tout les loups en criant)
Merci, merci (chef)
Beaucoup (loups)
De rien de rien (chef)
Du tout (loups)
On mangera bien (chef)
Sans toi (/vous) ! (loups)*

*(Sur We will rock you)
Bon a, bon a-pétit, ouh, petit ouh
Bon a, bon a-pétit, ouh, petit ouh*

*Bénissez Seigneur, bénissez ce repas, cette
table accueillante
Et procurez du pain à ceux qui n'en ont pas.
Ainsi soit-il.*

JOINDRE LE STAFF

Une question, un doute, une crainte ? N'hésitez pas à nous en parler. Un premier camp peut faire peur et c'est tout à fait normal ! Les animateurs sont là pour en parler avec vous et surtout avec les louveteaux de leurs et de vos inquiétudes.

Akéla : 0478 39 50 55

Chuchundra : 0494 23 84 66

Bagheera : 0494 45 28 91

Phaona : 0499 16 88 93

Ziggy : 0495 27 62 49

Ferao : 0498 66 76 16

Hathi : 0470 63 91 82

Wontolla : 0471 32 47 76

Raksha : 0495 36 49 56

Chil : 0499 87 14 81

Ou contactez-nous directement par mail : louveteauxgerpinnes@gmail.com

MOT DE LA FIN

Merci à vous, parents, pour l'implication durant cette année particulière. Cette année n'a pas été facile au niveau de l'animation mais également au niveau financier. Vous nous avez montré votre générosité et votre motivation à travers nos diverses activités ventes.

Pourriez-vous nous confirmer la présence de votre enfant au camp dès que possible, via le google forms afin d'organiser au mieux le camp.

Lien du Google Forms :

<https://forms.gle/kukZhnbG6KqGMcJa9>

Merci à tous pour cette belle année et nous espérons vous
retrouver nombreux à Rochefort !





Fiche santé individuelle

À compléter par les parents, représentant légal ou membre majeur au début de chaque année scout, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :

Né(e) le

Adresse : rue n° bte

Localité : CP : tél. / GSM :

Pays : Email :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom et Prénom :	Nom et Prénom :
Lien de parenté :	Lien de parenté :
Tél. / GSM :	Tél. / GSM :
Email :	Email :
Remarque(s) :	Remarque(s) :

Coordonnées du médecin traitant

Nom et prénom :

Adresse :

Tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Taille : Poids :

Le participant peut-il prendre part aux **activités** proposées ? (sport, excursions, jeux, baignade...) OUI - NON

Le participant sait-il **nager** ? Très bien / Bien / Moyennement bien / Difficilement / Pas du tout

Le participant souffre-t-il (de manière permanente ou régulière) de :

<input type="checkbox"/> diabète	<input type="checkbox"/> mal des transports	<input type="checkbox"/> affection cardiaque	<input type="checkbox"/> handicap mental
<input type="checkbox"/> asthme	<input type="checkbox"/> rhumatisme	<input type="checkbox"/> affection cutanée	<input type="checkbox"/> handicap moteur
<input type="checkbox"/> épilepsie	<input type="checkbox"/> énurésie nocturne	<input type="checkbox"/> somnambulisme	<input type="checkbox"/> maux de tête / migraines

Si vous avez coché une ou plusieurs cases, merci d'indiquer la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir :

.....
.....



Quelles sont les autres **maladies importantes ou les interventions chirurgicales** qu'a dû subir le participant ?
(appendicite, rougeole...) + années respectives

.....
.....

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants pour le bon déroulement des activités / du camp (problèmes de sommeil, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) :

.....
.....

Le participant est-il en ordre de **vaccination contre le tétanos** ? NON - OUI

Date du dernier rappel :

Le participant est-il **allergique à certaines substances, aliments ou médicaments** ? OUI - NON

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un **régime alimentaire particulier** ? Si oui, lequel ?

.....

Le participant doit-il **prendre des médicaments quotidiennement** ? NON - OUI

Si oui, lesquels ?

Préciser le dosage et les quantités :

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? OUI - NON (*nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants*)

Si le participant fait partie d'un groupe à risques du covid-19 (voir liste jointe) :

Celui-ci a reçu un avis favorable de son médecin traitant quant à sa participation au camp 2020.

Les coordonnées complètes du médecin traitant ont été renseignées sur le recto de la fiche santé.

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments suivants et ce à bon escient : paracétamol, antiseptique (de type Chlorhexidine), pommade apaisante (sur avis médical ou du pharmacien).

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Le traitement des données médicales est effectué dans le cadre de nos activités légitimes et moyennant les garanties appropriées, conformément à l'article 9 §2 du Règlement général relatif à la protection des données. Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la législation relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006, modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires, et sont soumis au secret professionnel tel que stipulée dans l'article 458 du Code pénal.

Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites au plus tard un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

Les informations relatives à nos traitements et à vos droits en qualité de personnes concernées sont disponibles dans notre charte de protection des données personnelles (disponible sur lesscouts.be/vieprivée).





AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités.

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

À compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

père mère tuteur répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des Baladins Louveteaux Éclaireurs Pionniers
de l'unité..... (code de l'unité et nom complet) qui se dérouleront
du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je m'engage à ne pas faire participer mon enfant aux activités s'il est ou a été malade (symptômes au cours des 5 derniers jours)
- Je déclare décharger de toute responsabilité la Fédération des Scouts Baden-Powell, ses animateurs & scouts en cas de contamination ou de symptômes de mon enfant ainsi que de tout incident de quelque nature que ce soit liés à la pandémie de covid-19.
- Je m'engage à prévenir l'unité en cas de symptômes liés au covid-19 survenant dans les 15 jours qui suivent le camp.
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. ⁽¹⁾

Fait à le

Signature⁽²⁾

(1) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(2) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale

